



Diákok ötleteiből születhetnek a jövő digitális megoldásai: elindult a One Technovators

Az ötletversenyre 7–12. évfolyamos diákok pályázhatnak

Budapest, 2026.10.16. - Okosabb menza, kevesebb kidobott ebéd? Automatikusan lekapcsolódó világítás az üres tantermekben? Drón, ami megmutatja, melyik facsemete szomjazik? Egy hétköznapi kihívásból akár milliós támogatást érő ötlet is születhet. Elindult a One Alapítvány One Technovators elnevezésű digitális ötletversenye, amelyre 2027. január 8-ig jelentkezhetnek a 7–12. évfolyamos diákok. A kezdeményezés célja, hogy a fiatalokat digitális technológiák alkalmazására ösztönözze, és segítsen nekik a társadalmi vagy környezeti kihívásokra újszerű megoldásokat találni.

A One Technovators digitális ötletversenyre nem szükséges programozói tudás, kész alkalmazás vagy működő prototípus: a részvételhez egy átgondolt, megvalósítható ötlet is elegendő. A megoldás számos formát ölthet, az applikációktól és a mesterséges intelligenciára épülő szolgáltatásoktól kezdve az interaktív játékokon át egészen a szenzoros eszközökig, drónokig és robotikai fejlesztésekig. A lényeg, hogy a digitális technológia egy valós, a mindennapokban is érzékelhető társadalmi vagy környezeti problémára kínáljon választ. A One Alapítvány olyan ötleteket vár, amelyek megkönnyíthetik az emberek mindennapjait, hozzájárulhatnak a digitális egyenlőtlenségek csökkentéséhez vagy segíthetik a környezet védelmét.

„A verseny központi kérdése, hogy miként használhatjuk a digitális technológiát egy valós, hétköznapi társadalmi probléma megoldására. Azokat a fiatalokat keressük, akik nyitott szemmel járnak, észreveszik, ha valami nem működik jól körülöttük és ötletükkel hozzájárulnak egy igazságosabb, egészségesebb és fenntarthatóbb jövőhöz” – mondta Flakstad Emőke, a One Alapítvány ügyvezetője.

A versenyre Magyarországon tanuló, 7–12. évfolyamos diákok **háromfős csapatai** nevezhetnek pedagógus vagy szülő támogatásával. A jelentkezéshez egy online adatlapot kell kitölteniük, valamint egy legfeljebb kétperces videóban kell bemutatniuk a csapat tagjait, az általuk kiválasztott problémát és a tervezett digitális megoldást.

Az országos döntőbe legfeljebb húsz csapat juthat be. A szakmai zsűri által legjobbnak ítélt három csapat **mentorálást és minimum egymillió forintos támogatást kap** ahhoz, hogy ötletéből kipróbálható prototípus vagy működő megoldás születhessen.

A nevezési határidő: 2027. január 8.

A verseny részletei és a jelentkezés feltételei a One Alapítvány oldalán érhetőek el: [LINK](#)

Háttér-információk:

A One Alapítványról

A One Magyarország hazánk egyik vezető telekommunikációs vállalata, amely üzleti tevékenysége mellett fontosnak tartja, hogy hozzájáruljon a közösségek digitális fejlődéséhez. A vállalat által létrehozott One Alapítvány célja a digitális esélyteremtés és a fenntartható fejlődés támogatása, kiemelt figyelemmel az oktatásra. Az alapítvány programjai minden korosztályt megszólítanak. Iskolai tevékenységének fókuszában a diákok és pedagógusok digitális kompetenciáinak fejlesztése, valamint a digitális eszközök és a mesterséges intelligencia tudatos, kreatív és felelős használata áll. Az alapítvány emellett környezetvédelmi, társadalmi innovációs és helyi közösségi kezdeményezéseket is támogat.

További információ:

Elkán Péter

Csoport vállalati kapcsolatok és kommunikációs igazgató

4iG Nyrt.

sajto@4ig.hu