



SAJTÓKÖZLEMÉNY

Budapest, 2025. február 27.

INNOVATÍV FÁJDALOMKEZELÉS A GYERMEKGYÓGYÁSZATBAN

Új szintre lép a Bethesda Gyermekkorház és a One Alapítvány együttműködése

A Bethesda Gyermekkorház és a One Alapítvány komplex programja a virtuális valóság (virtual reality, VR) technológia és a speciális fájdalomkezelési módszerek segítségével támogatja a gyermekgyógyászatban dolgozó szakemberek munkáját. A program eddig közel 700 gyermek számára tette fájdalom- és stresszmentesebbé az orvosi beavatkozásokat. A kezdeményezést további eszközök átadásával, tudásközpont létrehozásával, valamint a programban részt vevő pszichológus önkéntesek mentorprogramjával bővítik.

A korai életszakaszban átélt fájdalomélmények hosszan tartó következményekkel járhatnak. A felnőtt lakosság körülbelül 20 százalékát érintő túfóbia például a gyermekkorban átélt tüszúrás okozta félelemből, fájdalomtól és stresszhelyzetből alakulhat ki, ami miatt idősebb korban sokan ritkábban vagy egyáltalán nem mennek el bizonyos orvosi vizsgálatokra.¹ A VR technológia rendkívül hatékonyan képes csökkenteni az orvosi vizsgálatok okozta stresszt és fájdalomérzetet, amit nemzetközi kutatások is alátámasztanak. Egy tanulmányban például az olvasható, hogy égési sérülést szenvedett gyermekeknél kötéscserekor 27-44%-os fájdalomcsökkenést figyeltek meg, amikor VR szemüveget használtak.² Ezeket az eredményeket is figyelembe véve a Bethesda Gyermekkorház a One Alapítvánnyal együttműködve komplex programot dolgozott ki a VR technológia gyermekgyógyászatban történő alkalmazására.

„A Magyarországon egyedülálló komplex program nemcsak a gyermekek kórházi élményét teszi kevésbé stresszessé, hanem hosszú távon is hozzájárul a kezelési eredmények javításához. A mögöttünk álló időszak tapasztalatai ugyanis azt mutatták, hogy az eszközök fájdalommentesebbé tették az orvosi vizsgálatokat, amelynek köszönhetően a vizsgálatok is könnyebben és sok esetben nagyobb hatékonysággal végezhetőek el” – mondta **Dr. Velkey György János**, a Bethesda Gyermekkorház főigazgatója.

A programnak köszönhetően a Bethesda Gyermekkorházban már nemcsak alkalmyszerűen és kísérleti jelleggel használnak VR-szemüveget, hanem több területen, szervezett keretek között, pszichológia szakos önkéntesek bevonásával. Állandó rendszerességgel jelenleg a vérvételi, belgyógyászati, sebészeti és gyógytornaosztályokon használják, emellett alkalmyszerűen ultrahangos vizsgálatok során is alkalmazzák. A program során az önkéntesek folyamatosan monitorozzák az eszközöket használó gyerekek egészségügyi élményét, valamint visszajelzést kérnek a szülőktől is, majd az eredmények birtokában alakítják tovább a programot.

„A One Alapítvány elkötelezett amellett, hogy innovatív technológiák alkalmazásával valós, kézzelfogható segítséget nyújtson. A 'VR technológiával a fájdalomkezelésben Program' is ennek a szellemiségében született meg néhány éve, amelynek elindításával az volt a célunk, hogy digitális eszközökkel, illetve vállalatunk

¹ A Bethesda Gyermekkorház Fájdalomkezelő Centrumának fájdalomkezeléssel kapcsolatos kiadványa: Varga, Zs. K., Major J. (2023). Fájdalomkezelő kisokos - Önségítő kalauz szülőknek. Móra Könyvkiadó.

² Andrea Stevenson Won, Jakki Bailey, Jeremy Bailenson, Christine Tataru, Isabel A. Yoon, és Brenda Golianu (2017). *Immersive Virtual Reality for Pediatric Pain*. Children, MDPI. Elérhető: <https://vhil.stanford.edu/sites/g/files/sbiybj29011/files/media/file/won-children-ivr-for-pediatric-pain.pdf>.

tapasztalataival támogassuk a Bethesdában dolgozó szakorvosok munkáját. A program eddig közel 700 gyermeknek tette fájdalommentesebbé az orvosi vizsgálatokat és beavatkozásokat, ezek az eredmények pedig megerősítettek bennünket abban, hogy érdemes folytatni és bővíteni a kezdeményezést a Bethesda Gyermekkórház tapasztalatai és szakmai iránymutatása mentén” – mondta **Bányai Tamás, a One Magyarország vezérigazgatója.**

Az új eszközök átadásával lehetővé válik a módszer kiterjesztése további orvosi szakterületeken a Bethesda Gyermekkórházban. A tudásközpont nemcsak dokumentálja az eddig elért tapasztalatokat, hanem lehetővé teszi a tudástranszfert akár más intézmények számára is.

A VR program már tavaly is elismerést kapott a felelős vállalati kezdeményezések között: az „Effekt 2030 – Az ESG megoldások díja” pályázaton „Társadalmi innováció” különdíjban részesült.

Háttér-információk:

A ONE ALAPÍTVÁNYRÓL

A One Magyarország üzleti tevékenysége mellett fontosnak tartja, hogy regionális és helyi szinten is felelősséget vállaljon a közösségek digitális fejlődésében. Éppen ezért a Vodafone Alapítvány tevékenységét részben megőrzi, részben pedig megújítja, amely 2025 januárjától One Alapítvány néven látja el a feladatokat. A One Alapítvány aktívan támogatja a digitális esélyegyenlőséget és a fenntartható fejlődést. Kiemelt figyelmet fordít: a digitális kompetenciák fejlesztésére, a környezetvédelemre és fenntarthatóságra, az innovatív társadalmi kezdeményezésekre, a helyi közösségek támogatására.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ:

További információ:

Elkán Péter

Csoport vállalati kapcsolatok
és kommunikációs igazgató

4iG Nyrt.

sajto@4iq.hu