

230 laptop iskolai AI-projektekre: elindult a One Digitális Lépéselőny pályázat

A mesterséges intelligencia nemcsak a digitáliskultúra-órán segítheti a tanulást

Budapest, 2026. szeptember 2. – A One Alapítvány új pályázatot indít oktatási intézmények számára, amely olyan iskolai projekteket támogat, amelyekben a mesterséges intelligencia több tantárgyat összekapcsolva segíti a tanulást, az alkotást és a közös gondolkodást. A One Magyarország által felajánlott 230 felújított laptopból a nyertes intézmények legfeljebb 20-20 eszközt kaphatnak. A pályázatok benyújtási határideje 2026. szeptember 30.

Több tantárgy, egy közös AI-projekt

A One Digitális Lépéselőny olyan programokat keres, amelyekben az AI több tantárgyat összekapcsoló projekteken segíti a tanulást és az alkotást. Egy természettudományos kérdésből például adatvizualizáció, egy történelmi témából kutatás, egy művészeti projektből pedig kép, szöveg vagy hang is születhet.

Kik pályázhatnak és mit nyerhetnek?

A One Alapítvány pályázatára általános és középiskolák, művészeti és szakképző iskolák jelentkezhetnek az őket támogató, működő alapítvánnyal közösen. A feltételeknek megfelelő többcélú intézmények és Egységes Gyógypedagógiai Módszertani Intézményekhez tartozó iskolák szintén részt vehetnek a pályázaton

A nyertes intézmények egyenként legfeljebb 20 felújított Lenovo ThinkPad T490 laptopot kaphatnak, amelyek véglegesen az iskola tulajdonába kerülnek. A nagy teljesítményű, felújított és digitális oktatásra optimalizált eszközök olyan iskolai projektek megvalósítását segíthetik, amelyekhez eddig hiányzott a megfelelő technológiai háttér. A cél olyan módszerek kidolgozása és tapasztalatok megszerzése, amelyek később beépíthetők az intézmény pedagógiai gyakorlatába, és további tanulási helyzetekben is hasznosíthatók. Ezért a One Digitális Lépéselőny pályázat nem egyszeri AI-kísérleteket, hanem legalább hat hónapot átfogó, tudatosan felépített programokat vár, amelyekben az elnyert laptopokat minimum tíz tanórán használják pedagógiai célokra.

A pályázatok benyújtási határideje **2026. szeptember 30.** A jelentkezés az online pályázati adatlap kitöltésével és részletes projektterv benyújtásával történik, amely a One Alapítvány honlapján érhető el.

Az AI tudatos használata a kritikai gondolkodást is fejlesztheti

A mesterséges intelligencia ma már a fiatalok mindennapjainak része. Az oktatásban ezért egyre fontosabb kérdés, hogyan lehet úgy használni, hogy ne helyettesítse, hanem ösztönözze a gondolkodást, az alkotást és az önálló megoldáskeresést.

A pályázat abba az irányba tereli a diákokat, hogy ne kész válaszokat kérjenek az AI-tól, hanem kutatásra, elemzésre, tervezésre és közös problémamegoldásra használják. A cél,

hogy az AI a tanórákon valódi pedagógiai célt szolgáljon, és a tanulás mellett a diákok kreatív és kritikai gondolkodását is fejlessze.

„Biztos vagyok abban, hogy a One Alapítvány pályázata új ötleteket indít el a pedagógusokban és diákjaikban, és közösen mutatják meg, mire képes egy osztály, ha a kreatív gondolkodás, a világos pedagógiai cél, az AI és a megfelelő digitális eszközök találkoznak egymással. Közös felelősségünk, hogy a mesterséges intelligencia ne a gondolkodás helyébe lépjen, hanem annak fejlesztését szolgálja. Az, ahogyan ma megtanítjuk a fiatalokat az AI használatára, azt is meghatározza, milyen jövőt formálunk.” – mondta Flakstad Emőke, az Alapítvány ügyvezetője.

A One Digitális Lépéselőny pályázat részletes felhívása, a jelentkezési feltételek és az online pályázati adatlap a [One Alapítvány honlapján](#) érhetők el.

Háttér-információk

A One Alapítványról

A One Magyarország hazánk egyik vezető telekommunikációs vállalata, amely üzleti tevékenysége mellett fontosnak tartja, hogy hozzájáruljon a közösségek digitális fejlődéséhez. A vállalat által létrehozott One Alapítvány célja a digitális esélyteremtés és a fenntartható fejlődés támogatása, kiemelt figyelemmel az oktatásra.

Az alapítvány programjai minden korosztályt megszólítanak. Iskolai tevékenységének fókuszában a diákok és pedagógusok digitális kompetenciáinak fejlesztése, valamint a digitális eszközök és a mesterséges intelligencia tudatos, kreatív és felelős használata áll. Az alapítvány emellett környezetvédelmi, társadalmi innovációs és helyi közösségi kezdeményezéseket is támogat.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ:

Elkán Péter

Csoport vállalati kapcsolatok és kommunikációs igazgató

4iG Nyrt.

sajto@4ig.hu